

Informatika		7. ročník		1 hodina/týždeň	33 hodín/rok
Mesiac	Tematický okruh	Počet hodín	Téma	Výkonový štandard	Obsahový štandard
September (4 hodiny)	Softvér a hardvér	1	Úvodná hodina, zásady správanía sa v počítačovej učebni.	Oboznámiť žiakov s pravidlami platiacimi v počítačovej učebni a s náplňou práce na hodinách.	https://informatika-p2.webnode.sk/
		1	Práca so súbormi a priečinkami	Orientovať sa v štruktúre priečinkov počítača, Presúvať, mazať, premenúvať priečinky, Vyhľadať súbor alebo priečinkov, Navrhnuť štruktúru priečinkov, Preorganizovať súbory do danej štruktúry priečinkov, Zistiť parametre súborov, priečinkov.	<i>Vlastnosti a vzťahy</i> : rôzne typy súborov pre rôzne typy informácií (súbor s obrázkom, súbor s textom, súbor s tabuľkou), cesta k súboru a priečinku ako zápis, ktorý určuje umiestnenie súboru a priečinku v štruktúre priečinkov
		2		Rozlíšiť formát súboru. Popísať význam súborovej prípony, archivovať a komprimovať súbory	<i>Pojmy</i> : rôzne formáty súborov. Súborové prípony. Systémové súbory, súbory s príponou exe, prípona ZIP, RAR
		1	Počítač a prídavné zariadenia	Poznať rôzne typy pamäťových médií. Rozlíšiť interné a externé pamäťové médiá. Otvoriť, skopírovať, presunúť súbor z pamäťového média. Posúdiť trvanlivosť / možnosť prepisu informácií na danom médiu. Formátovať pamäťové médium.	<i>Pojmy</i> : interné a externé pamäťové médiá. HDD, SSD, pamäťové karty, USB kľúče, CD, DVD. Trvalé / prepisovateľné informácie. <i>Procesy</i> : Práca s pamäťovými médiami. Formátovanie pamäťových médií.
1	Pracovať s klávesnicou	<i>Procesy</i> : nácvik zručnosti pri práci s klávesnicou - opakovanie			
1		Test Preverenie vedomostí a zručností			

	Informačná spoločnosť	1	Digitálne technológie v spoločnosti	Diskutovať o vzťahu digitálnych technológií k povolaniam, Diskutovať o digitálnych technológiách v spoločnosti.	<i>Vlastnosti a vzťahy</i> : informatika ako povolanie, informatika v povolaniach (napr. aj v dizajne a v architektúre, v obchode, vo financiách)
November (4 hodiny)	Algoritmické riešenie problémov	1	iBobor	Riešiť úlohy z archívu súťaže iBobor (<i>rozširujúce: zapojenie sa do súťaže</i>) Uvažovať o obmedzeniach, ktoré súvisia s riešením úlohy, Identifikovať opakujúce sa vzory, Rozhodnúť o pravdivosti /nepravdivosti tvrdenia (výroku), Popísať vzťahy medzi informáciami vlastnými slovami, Uvádzať kontra príklad, v ktorom niečo neplatí, nefunguje, Uvažovať o rôznych riešeniach.	http://ibobor.sk/sutaz_demo/ <i>Vlastnosti a vzťahy</i> : platí – neplatí, a/alebo/nie (neformálne) <i>Procesy</i> : krokovanie sekvencie a opakovania, rozhodovanie o pravdivosti tvrdenia
		2	Práca s informáciami	Vyhľadať a získať informácie v informačnom systéme a databáze (knihnica, el. obchod, rezervácie lístkov...), Vyhľadať informácie (v texte, v encyklopédií, v slovníku, v tabuľke, ...).	<i>Vlastnosti a vzťahy</i> : vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie (grafika, text, čísla, zvuk), text a hypertext (napr. na internete, v encyklopédii), možnosť vyhľadávať reťazce (napr. dá sa v texte, a nie v grafike)
December (2 hodiny)	Reprezentácia a nástroje	1+1	Práca s textom (MS Word)	Upraviť text, kopírovať text, nastaviť stranu, používať špeciálne znaky, symboly, tvary, obrázky, používať klávesové skratky ctrl+C, ctrl+V, ctrl+A	Opakovanie - 5. a 6. ročník (napr - rodokmeň, plagát, komix)
		1		Vytvoriť odstavec, používať tabulátor, klávesovú skratku: ctrl+enter, vkladať odrážky, riadkovať	<i>Pojmy</i> : odstavec, tabulátor, odrážky, stĺpec, rovnica <i>Vlastnosti a vzťahy</i> : skryté značky ako súčasť textového dokumentu,, neformátovaný a formátovaný text
Január (3 hodiny)	1	Zarovnať text do stĺpcov, nastaviť šírku stĺpca		<i>Procesy</i> : vkladanie rovníc, úprava stĺpcov	
	1	Vložiť jednoduché rovnice, používať základné funkcie nástroja			

		1		Vytvoriť štruktúrovaný životopis fiktívnej osobnosti	
Február (3 hodiny)	Reprezentácia a nástroje	2	Práca s tabuľkami (MS Excel)	Formátovať bunky, kopírovať bunky, zalomiť text, nastaviť orientáciu textu	<i>Pojmy</i> : tabuľka, riadok, stĺpec, bunka, <i>Vlastnosti a vzťahy</i> : vlastnosti bunky ako zarovnanie, farba, veľkosť, okraje bunky, bunky so vzorcami <i>Procesy</i> : vpisovanie údajov, kopírovanie údajov, jednoduché výpočty so vzorcami suma, priemer, počet čísel, maximum, minimum
		1+1		Vkladať jednoduché vzorce - suma, priemer, počet čísel, maximum, minimum	
Marec (3 hodiny)		1		Vytvoriť tabuľku so vzorcami	Preverenie vedomostí a zručností
Apríl (3 hodiny)		1	Práca s prezentáciami (MS PowerPoint)	Popísať prostredie programu	<i>Pojmy</i> : snímka, prezentácia, rozmiestnenie, pozadie, prechod medzi snímkami <i>Vlastnosti a vzťahy</i> : snímky a ich poradie – prezentácia <i>Procesy</i> : vytváranie prezentácie, vloženie novej snímky, vloženie textu, vloženie obrázku, spustenie a zastavenie prezentácie
		1		Vložiť, zmazať, duplikovať, formátovať snímku	
	1	Nastaviť prechody snímok, vložiť text, obrázok - animovať objekt			
		1		Vytvoriť jednoduchú prezentáciu	Preverenie vedomostí a zručností
Máj (4 hodiny)	Algoritmické riešenie problémov	1	Analýza problému, riešenie pomocou postupnosti príkazov (Scratch)	Poznať prostredie programu - snímka, postava, scenár, Meniť farbu, obrázok postavy, kresliť postavu	<i>Pojmy</i> : príkaz, parameter príkazu, postupnosť príkazov <i>Vlastnosti a vzťahy</i> : ako súvisia príkazy, poradie príkazov a výsledok, pravidlá jazyka pre zostavenie sekvencie príkazov <i>Procesy</i> : zostavenie a upravenie príkazu/príkazov, vyhodnotenie postupnosti príkazov, úprava sekvencie príkazov (pridanie, odstránenie príkazu, zmena
		1		Vytvoriť pohyb postavy - šípkami, letom, náhodne	
		1		Animovať pohyb, meniť pozadie	
		1		http://www.scratch.sk/scratch-karty/	

Jún (3 hodiny)		1		Počítať skóre	poradia príkazov)
		1		Naháňačka s počítaním bodov - hra	
		1	Záverečné opakovanie		Opakovanie vedomostí a zručností